

Alkatrész 20 – gyakorló feladat

A matrica parancs használata

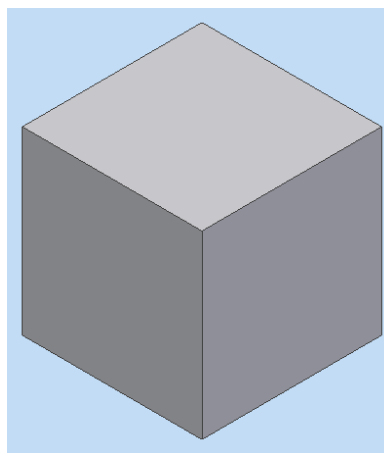
A feladat megoldásához szükséges fájlok:
Alk20-1k, Alk20-2k, Alk20-3k

Feladat: Helyezze el a fényképet a kocka egyik oldalán, a többi oldalt pedig vonja be fa-, illetve háncs tapétával.

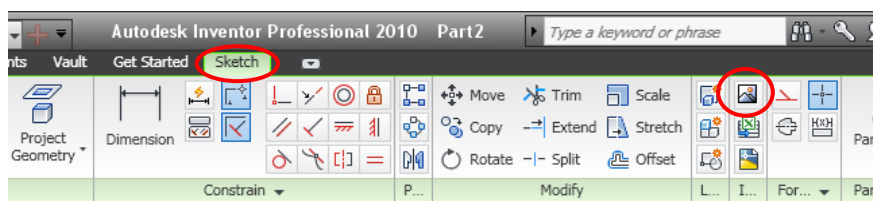


A feladat célja: A matrica (Insert Image) parancs használatának bemutatása.

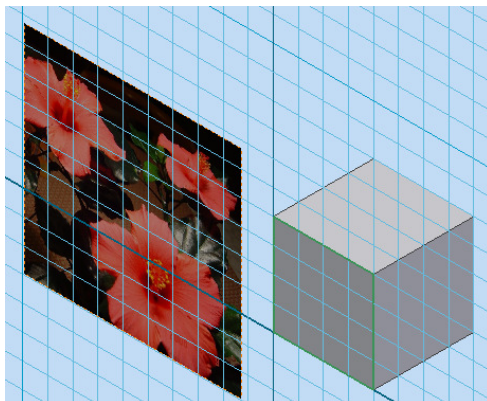
- 1) A feladat indítása előtt az elhelyezendő képek oldalarányát állítsa be egy képszerkesztő program segítségével a szükséges mértékre, mert az oldalarány módosítására az Inventoron belül nincs lehetőség. Jelen esetben az oldalarány valamennyi képnél 1 : 1 .
- 2) Indítson el egy új feladatot! A templétfájl a **Standard (mm).ipt** legyen! Hozzon létre egy 40 x 40 x 40 mm oldalélű kockát!



- 3) Vegyen fel egy vázlatstíkot a kocka bal oldali homloklapján, majd válassza az **Insert Image** parancsot!



- 4) Hívja be a homloklapra kerülő képet, az **Alk20-1.bmp** fájlt! A képre kattintva azt lehet mozgatni, a kép szélére kattintva kicsinyíteni/nagyítani, a kép sarokpontjára kattintva pedig forgatni.

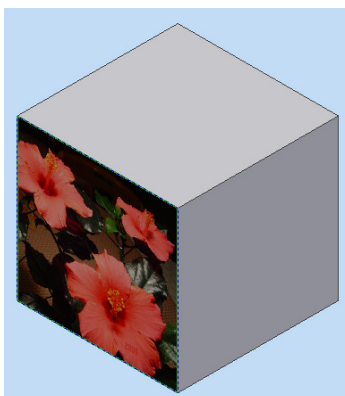


- 5) Illessze a képet a kocka oldallapjára. Az illesztéshez használja a ráeső kényszert!

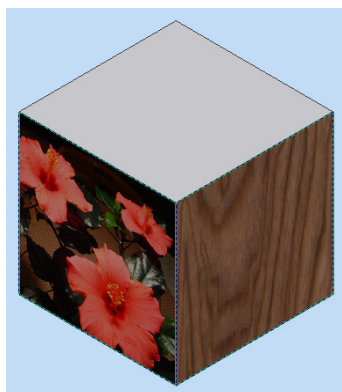
Mutasson rá a kép bal felső sarkára, majd a piros pont megjelenésekor katteljen rá. Ez után mutasson rá a kocka bal felső sarkára, és a piros pont, vagy a sárga karika megjelenésekor katteljen rá!

Mutasson rá a kép jobb felső sarkára, majd a piros pont megjelenésekor katteljen rá. Ez után mutasson rá a kocka jobb felső sarkára, és amikor piros lesz, katteljen rá!

- 6) A vázlatúkon való munkát a **Finish Sketch** paranccsal fejezze be.



- 7) Vonja be a függőleges oldalakat famintájú tapétával (**Alk20-2.bmp**)! Az eljárás menete megegyezik a 4) – 6) pontokban leírtakkal! Vigyázon arra, hogy a mintázat minden függőleges oldalon „egyirányú” legyen. Ehhez szükség lehet a kép elforgatására.



- 8) A vízszintes oldalakat háncs mintájú tapétával vonja be (**Alk20-3.bmp**)!

